A white and blue cover with a circle and a circle with a star

AI-generated content may be incorrect.

**BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY GUDU**

**GVHD:** **Ths.** **Trần Thị Huê**

**Sinh viên: Phạm Thúy Quỳnh**

**Ngành/Nghề: Công nghệ thông tin**

**Hà Nội, tháng 04 năm 2025**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH ẢNH

LỜI MỞI ĐẦU

CHƯƠNG I: KHẢO SÁT HỆ THỐNG

* 1. Mô tả về môi trường hoạt động
  2. Khảo sát bài toán
  3. Yêu cầu của đề tài
  4. Công cụ lập trình

CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

2.1 Tổng quan chức năng

2.1.1 Xây dựng biểu đồ usecase tổng quát

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.1.1 – Usecase tổng quát

2.1.2 Xây dựng biểu đồ usecase phân rã

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.1 – Usecase chức năng đăng nhập

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.2 – Usecase chức năng quản lý tài khoản

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.3 – Usecase chức năng quản lý sản phẩm

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.4 – Usecase chức năng quản lý khuyến mãi

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.5 – Usecase chức năng quản lý đơn hàng

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.6 – Usecase chức năng báo cáo thống kê

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.7 – Usecase chức năng quản lý giỏ hàng

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.8 – Usecase chức năng thanh toán

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình 2.1.2.9 – Usecase chức năng đánh giá và nhận xét

2.1.3. Xây dựng biểu đồ hoạt động

2.1.4. Xây dựng biểu đồ tuần tự

2.1.5. Xây dựng biểu đồ lớp tổng quát

CHƯƠNG III: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

3.1. Thiết kế cơ sở dữ liệu

3.1.1. Thiết kế biểu đồ ER

3.1.2. Thiết kế cở sở dữ liệu mức vật lý

3.2. Thiết kế giao diện

CHƯƠNG IV: CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ

4.1. Cài đặt

4.1.1. Các công cụ cần cài đặt

4.1.2. Kiểm thử

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO